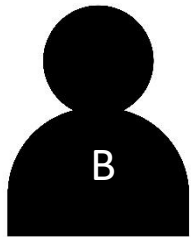
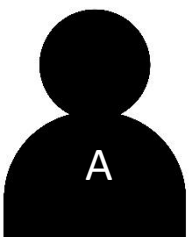
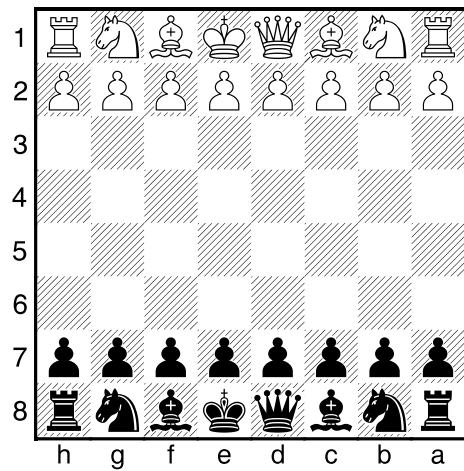
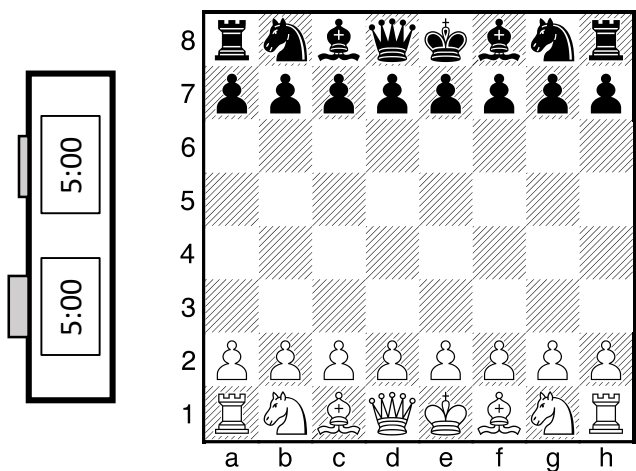
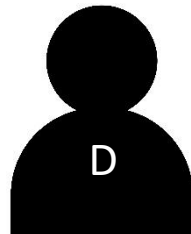
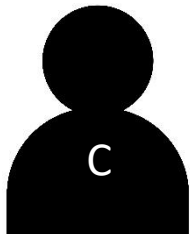


Einführung ins Einsetz-/ Tandemschach

Quickstart-Guide zur spannendsten Schachvariante

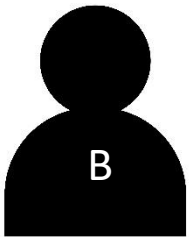
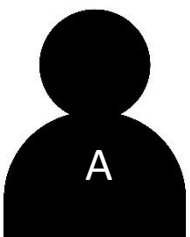
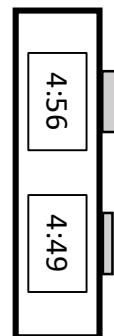
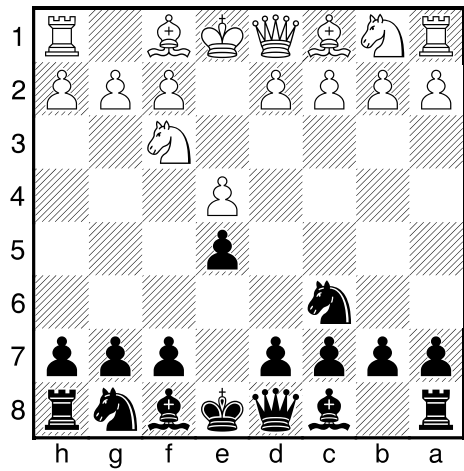
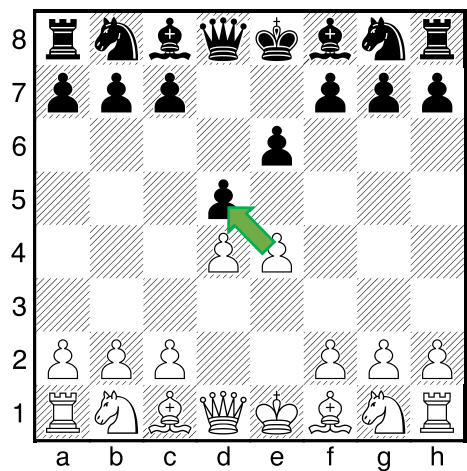
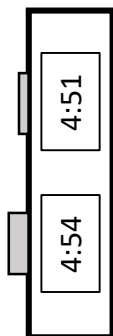
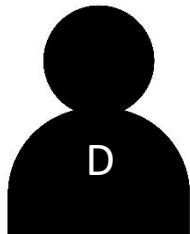
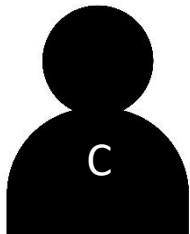


Einsetzsach wird in Zweierteams an zwei Brettern gespielt. In unserem Beispiel spielen **Spieler A und Spieler B** gegen **Spieler C und Spieler D**.

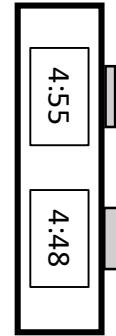
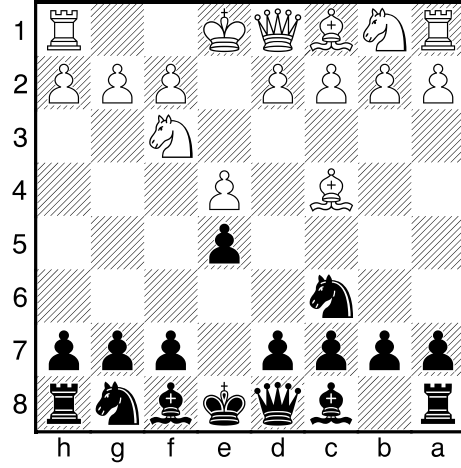
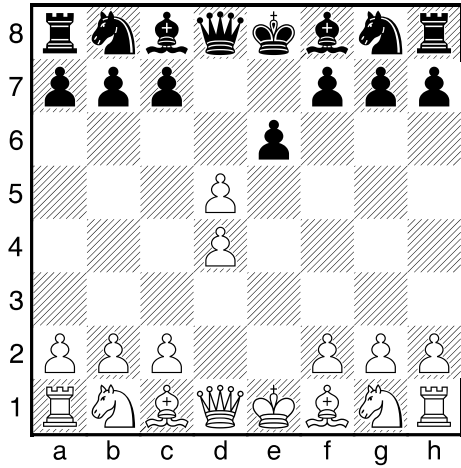
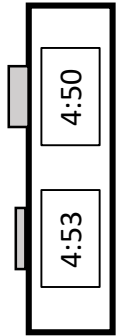
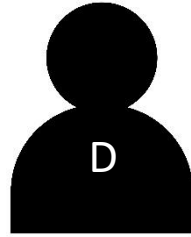
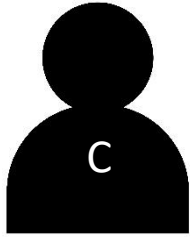
A spielt an einem Brett gegen C, während B am anderen Brett gegen D spielt.

Spieler im gleichen Team haben jeweils unterschiedliche Farben.

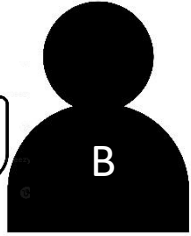
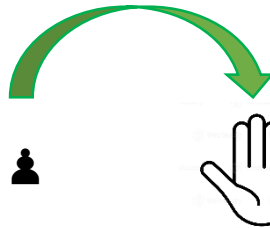
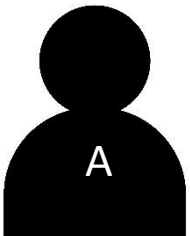
An beiden Brettern befinden sich eigene Uhren, die zu Beginn der Partie gleichzeitig gestartet werden.

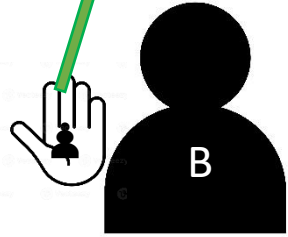
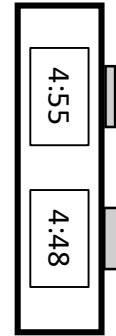
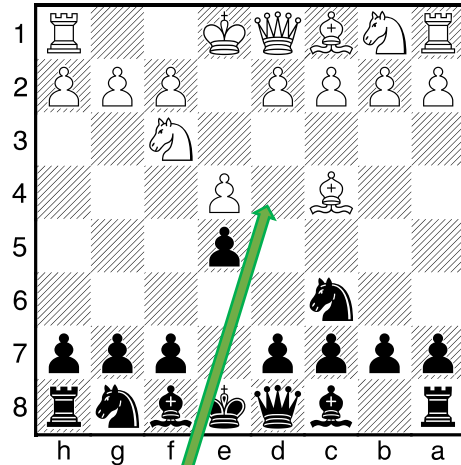
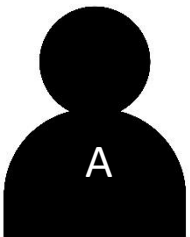
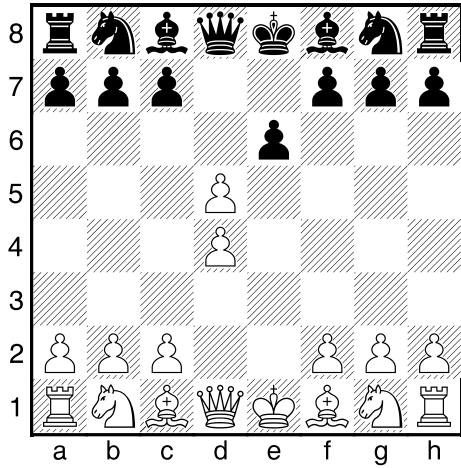
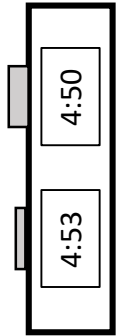
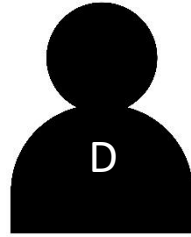
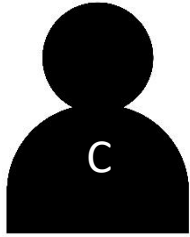


Angenommen, Spieler A schlägt einen gegnerischen Stein (z.B. wie hier einen Bauern).

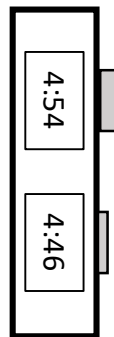
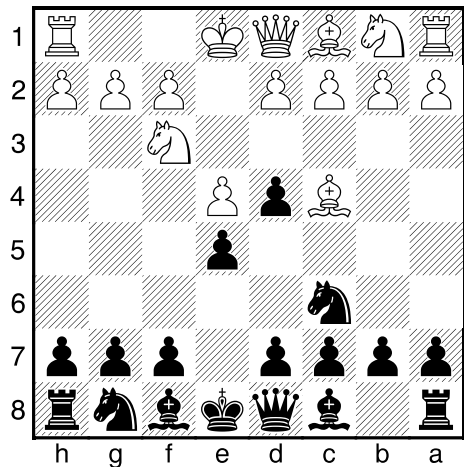
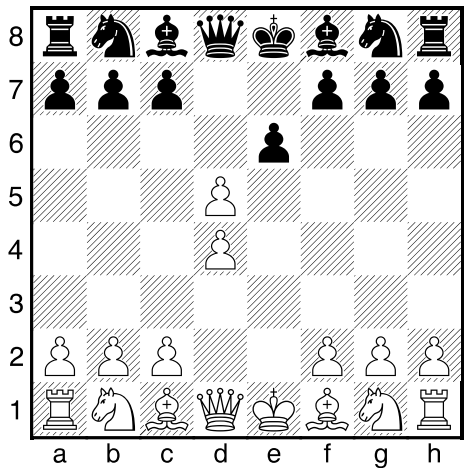
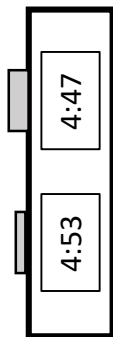
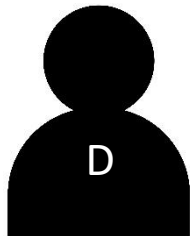
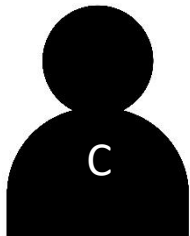


Unmittelbar nach Ausführung des Zuges übergibt Spieler A den geschlagenen (schwarzen) Bauern seinem Mitspieler. Der Bauer befindet sich nun «auf der Hand» von Spieler B.

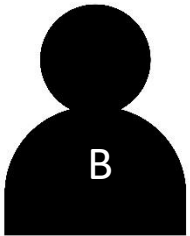
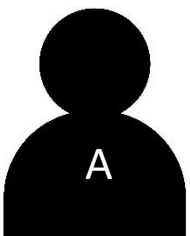


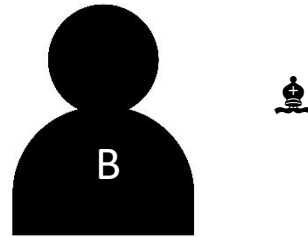
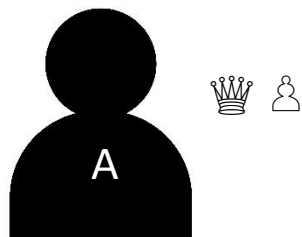
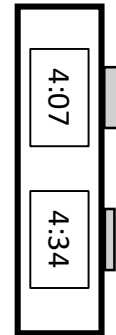
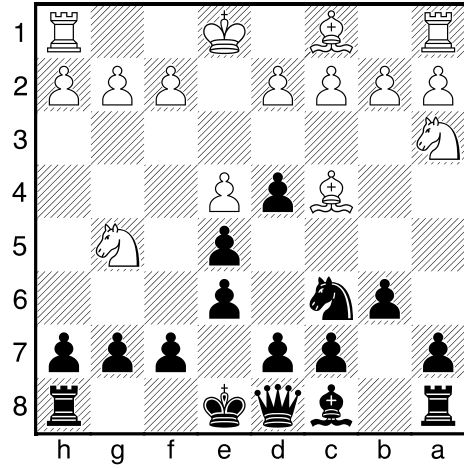
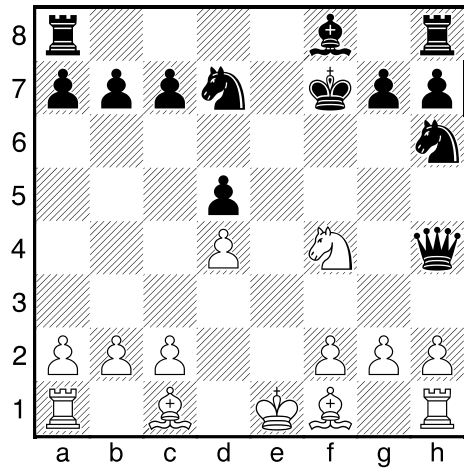
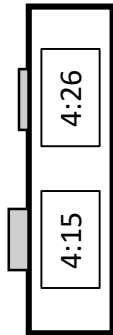
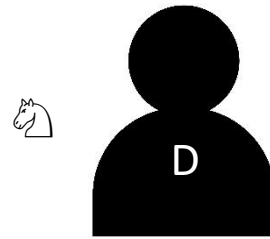
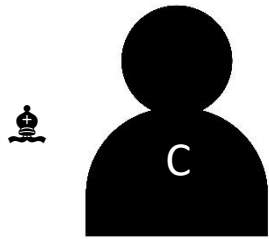


Spieler B kann nun (wenn er am Zug ist) diesen Bauern auf ein beliebiges freies Feld einsetzen.



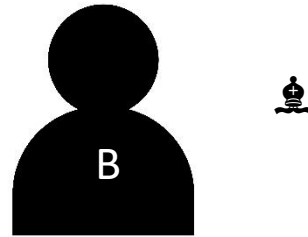
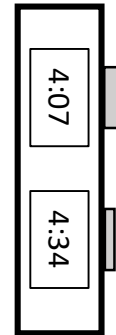
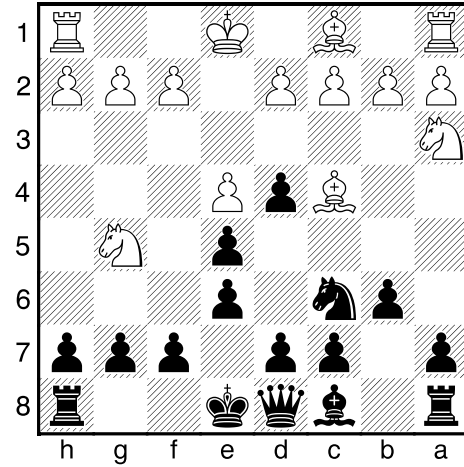
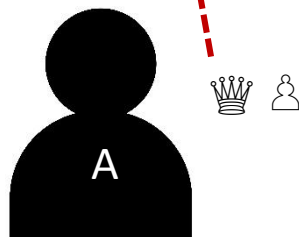
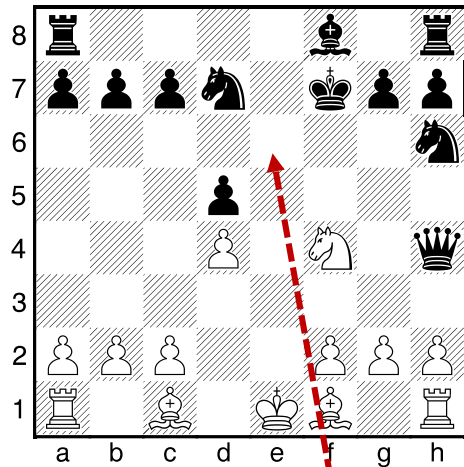
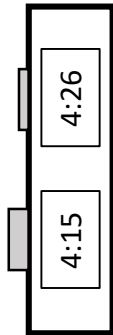
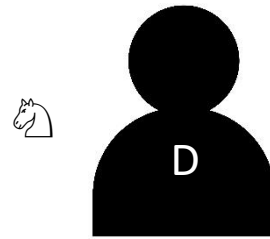
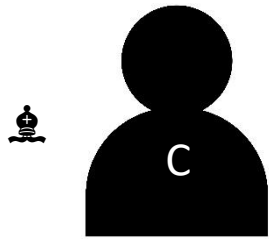
Der Zug von Spieler B gilt damit aus
ausgeführt.





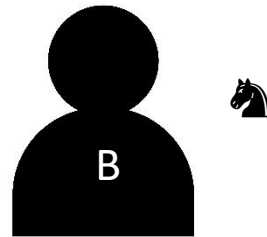
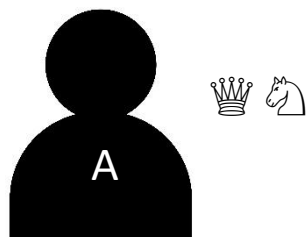
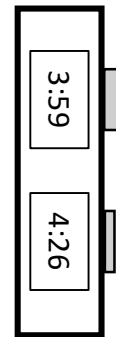
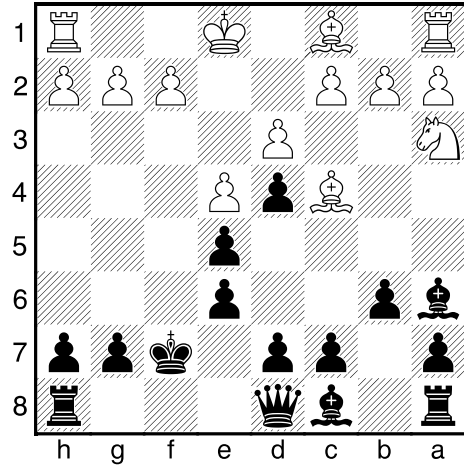
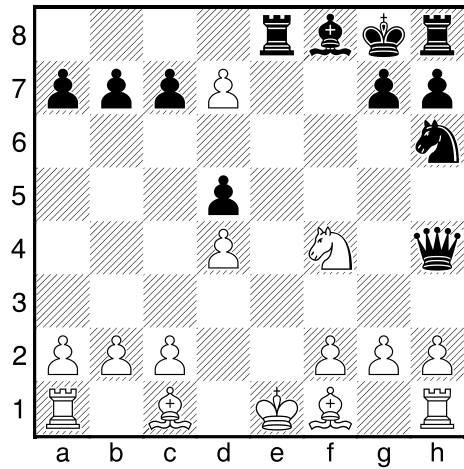
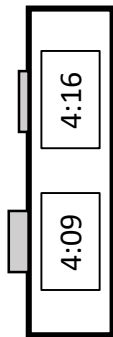
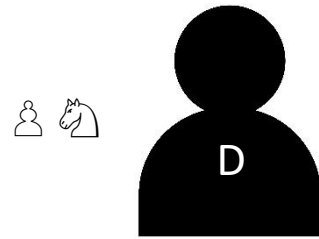
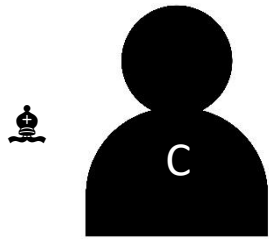
Beim Einsetzen von Figuren gelten folgende Einschränkungen:

- ♔ Es darf keine Figur mit Matt eingesetzt werden (Einsetzen mit Schach ist hingegen erlaubt).
- ♔ Bauern dürfen nicht auf die erste oder achte Reihe eingesetzt werden.



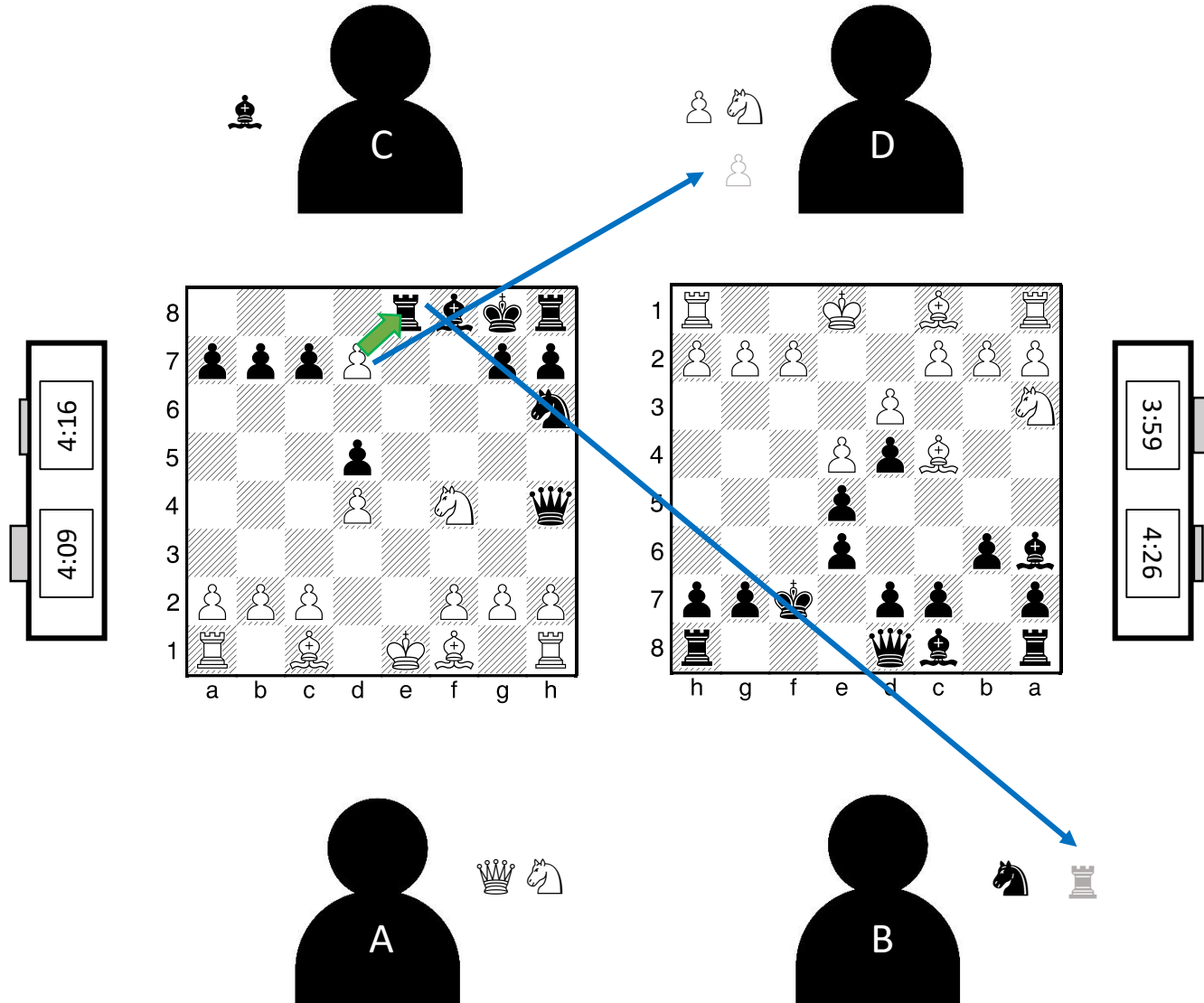
Zum Beispiel darf Spieler A in dieser Situation seine Dame **nicht** auf das Feld e6 einsetzen, weil der schwarze König dadurch mattgesetzt würde.

Es wäre hingegen erlaubt, stattdessen den Bauern auf e6 einzusetzen.

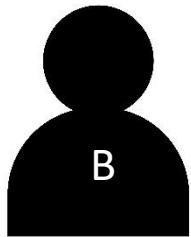
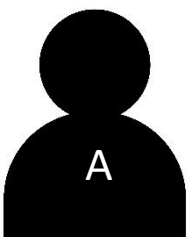
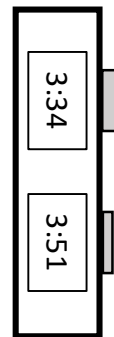
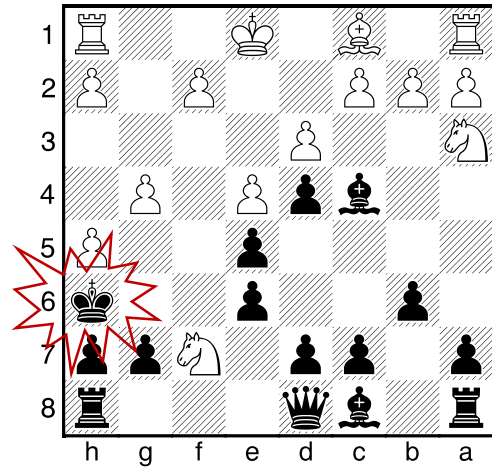
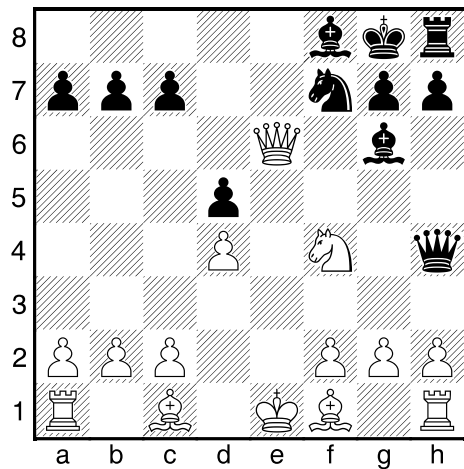
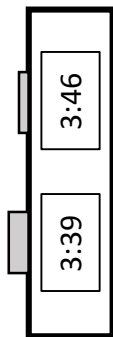
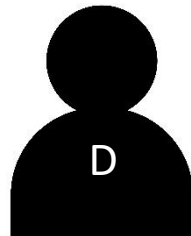
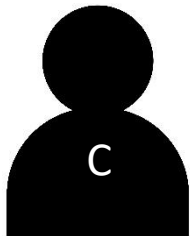


Ein weitere wichtige Regel: **Es gibt keine Bauernumwandlung.**

Bauern, die die letzte Reihe erreichen, «fallen durch», gehen also sofort ans gegnerische Team.



Zum Beispiel dürfte Spieler A hier den Zug dxe8 spielen. Den geschlagenen Turm übergibt er Spieler B, während der weisse Bauer, der das Feld e8 erreicht hat, von Spieler C an Spieler D übergeben wird.



Das Spiel endet, sobald ein Spieler an einem der Bretter mattgesetzt wurde oder einem der Spieler die Zeit ausgeht.

Tipps und Tricks (1/2)

♔ Einsetzschach ist ein Teamspiel! Die Spieler sollten sich untereinander besprechen, welche Figuren sie an ihren Brettern abtauschen sollen oder nicht.

♔ Es ist allerdings nicht erlaubt, dem Mitspieler konkrete Zugvorschläge zu machen. Jeder Spieler spielt nur an seinem eigenen Brett!

♔ Die Uhr ist ein sehr wichtiger Faktor im Einsetzschach. Wenn man viel Zeit hat, kann man z.B. warten, bis man eine spezifische Figur bekommt, die man gerade braucht.

♔ Schnell spielen lohnt sich also!

Tipps und Tricks (2/2)

♔ Man kann durch das Einsetzen von Figuren auch gegnerische Schachgebote blocken – allerdings nicht bei Springern!

♔ Das macht Springer im Vergleich zum Normalschach überproportional wertvoll.

♔ Königssicherheit ist essentiell.

♔ Bauern auf der Hand können dazu verwendet werden, einen «Schutzwall» vor dem eigenen König zu errichten.

♔ Das Konzept von Felderschwächen (oder allgemein: Felderkontrolle) ist im Einsetzschach besonders wichtig. Ungedeckte Felder in der Nähe des Königs sind optimale Einsetzungsfelder für Figuren.

♔ Um solche Felderschwächen zu provozieren ist es sehr beliebt, in der Eröffnung auf f2/f7 Figuren zu opfern.

VIEL SPASS!



Carlsen, Caruana, Aronian und Vachier-Lagrave spielen nach dem Sinquefeld Cup 2014 ein Runde Einsetzschach (engl. «bughouse chess»)
(Quelle: <https://www.youtube.com/watch?v=EylYFGUNlhc>)