

Turniermodus

- §1.1 Spielberechtigt sind Mitglieder¹ des ASK Réti und des ASVZ.
- §1.2 Die Klubmeisterschaft wird nach dem Schweizer System gespielt.
- §1.3 Die Bedenkzeit beträgt 90 Minuten plus 20 Sekunden pro Zug ab Beginn der Partie.

Spieltermine

- §2.1 Die Partien sollen am offiziellen Spieltermin im Klublokal mit Partiebeginn um 19:30 Uhr ausgetragen werden.
- §2.2 Nachholpartien der Runden 1 bis 6 müssen bis eine Woche vor dem folgenden Rundentermin gespielt werden. Runde 7 (Schlusstrunde) kann nicht nachgespielt werden.
- §2.3 Der Spieler, der das Verschieben einer Partie beantragt hat, ist für die Terminfindung verantwortlich.
- §2.4 Bei Nichterscheinen des Gegners nach einer Toleranzfrist von 30 Minuten darf die Partie als Forfait-Sieg gewertet werden.
- §2.5 Bei kurzfristiger Verhinderung ist der Gegner baldmöglichst, spätestens jedoch am Vortag zu informieren, andernfalls gilt dies als Nichterscheinen.

Resultatmeldung

- §3.1 Resultate sind dem Turnierleiter umgehend, spätestens innert zwei Tagen zu melden. Verantwortlich ist der Sieger (bei Remis der Weissspieler).
- §3.2 Die Auslosung erfolgt spätestens am Vortag des Rundentermins.
- §3.3 Liegt für die Auslosung der Runden 2 bis 5 keine Resultatmeldung vor, wird die Partie provisorisch mit Remis gewertet. Für die Runden 6 und 7 entscheidet die Turnierleitung.

Rangliste und Turniersieger

- §4.1 Die Startrangliste richtet sich nach der aktuellen Führungszahl. Spieler ohne Führungszahl werden eingeschätzt.
- §4.2 Die Rangliste berücksichtigt folgende Feinwertungen: 1) Erzielte Punkte 2) Das Ergebnis der betroffenen Spieler gegeneinander 3) Buchholz-Punkte.
- §4.3 Sind nach Turnierende zwei Spieler an der Tabellenspitze, so werden zwei Blitzpartien (Bedenkzeit 10 Min+5 Sek/Zug.) ausgetragen. Bei Unentschieden wird der Klubmeister durch ein Sudden-Death-Blitz ermittelt: Weiss hat 6 Min. Bedenkzeit und benötigt einen Sieg, Schwarz hat 5 Min. Bedenkzeit und wird bereits mit einem Unentschieden Klubmeister, Farben werden ausgelost.
- §4.4 Sind nach Turnierende mehr als zwei Spieler an der Tabellenspitze, so wird ein vollrundes Blitzturnier (Bedenkzeit 5 Min ohne Bonus) ausgetragen, bei dem jeder gegen jeden einmal mit Weiss und einmal mit Schwarz spielt. Der Sieger dieses Blitzturniers ist Klubmeister. Bei Punktgleichheit von zwei Spielern ermitteln diese den Sieger durch ein Sudden-Death-Blitz entsprechend §4.3. Bei Punktgleichheit von wiederum mehr als zwei Spielern, wird dieser Prozess wiederholt.

Weiteres

- §5 Im Übrigen gelten die FIDE-Schachregeln. Bei Regel-Streitigkeiten entscheidet die Turnierleitung.

M. Herfort, 6.9.2023

¹ Alle Personenbezeichnungen (Spieler, Gegner etc.) werden funktional verwendet und schliessen alle Personen ein (m/w/d).