

## Turniermodus

§1.1 Die Klubmeisterschaft wird nach dem Schweizer Turniersystem mit Buchholz-Feinwertung gespielt.

§1.2 Die Bedenkzeit beträgt 90 Minuten plus 20 Sekunden pro Zug ab Beginn der Partie.

§1.3 Austragungsort an den offiziellen Rundendaten ist das Klublokal des ASK Réti.

## Resultatmeldung

§2.1 Das Resultat ist dem Turnierleiter innert drei Tagen vom Sieger (bei Remis vom Weissspieler) zu melden.

§2.2 Liegt drei Tage nach Datum der Spielrunde keine Resultatmeldung vor, wird die Partie provisorisch mit Remis gewertet.

§2.3 Wurde eine verschobene Partie nicht vorgeholt, wird die Partie drei Tage nach Datum der Spielrunde provisorisch mit Remis gewertet.

## Spieltermine & Verschiebung

§3.1 Die Spieler stehen in der Verantwortung bilateral einen passenden Spieltermin zu finden. Falls nichts anderes vereinbart, ist der Partiebeginn um 19:30 Uhr am Datum der Spielrunde. Bei Verhinderung ist der Gegner spätestens am Vortag zu informieren, andernfalls geht die Partie forfait verloren.

§3.2 Die Partien sollen möglichst am offiziellen Spieltermin im Klublokal ausgetragen werden.

§3.3 Falls Covid-19 bedingt durch eingeschränkte Platzverhältnisse oder gesundheitliche Bedenken das Spielen am Klubabend nicht möglich ist, steht es den Spielern frei an einem anderen Tag und/oder online zu spielen.

§3.4 Bei Nichterscheinen des Gegners nach einer Toleranzfrist von 30 Minuten darf die Partie als Forfait-Sieg gewertet werden.

§3.5 Der Spieler, der das Verschieben einer Partie beantragt hat, ist für die Terminfindung der Nachholpartie verantwortlich. Alle Partien der Runden 1 bis 6 müssen bis eine Woche vor dem Datum der letzten Runde gespielt sein. Sollten Partien bis dahin nicht gespielt sein, entscheidet der Spielleiter über das Resultat.

## Rangierung

§4.1 Sind nach Turnierende zwei Spieler mit gleicher Punktzahl an der Tabellenspitze, so werden zwei Blitzpartien (Bedenkzeit 10+5) ausgetragen. Bei Unentschieden wird der Klubmeister durch ein Sudden-Death-Blitz ermittelt: Weiss hat sechs Minuten Bedenkzeit und benötigt einen Sieg, Schwarz hat fünf Minuten Bedenkzeit und wird bereits mit einem Unentschieden Klubmeister, Farben werden ausgelost.

§4.2 Sind nach Turnierende drei oder mehr Spieler mit gleicher Punktzahl an der Tabellenspitze, so wird ein vollrundes Blitzturnier (Bedenkzeit 5+0) ausgetragen, bei dem jeder gegen jeden einmal mit Weiss und einmal mit Schwarz spielt. Der Sieger dieses Blitzturniers ist Klubmeister. Bei Punktgleichheit von zwei Spielern ermitteln diese den Sieger durch ein Sudden-Death-Blitz. Bei Punktgleichheit von wiederum drei oder mehr Spielern, wiederholt sich der eben beschriebene Prozess.

## Weiteres

§5 Im Übrigen gelten die FIDE-Schachregeln. Bei Regel-Streitigkeiten entscheidet die Turnierleitung nach Rücksprache bei den Spielern.